

### Liste de matériel commune en P6

Un stylo
Des cartouches
1 effaceur <b>! correctif blanc interdit !</b>
Des marqueurs <b> fins permettant l'écriture</b> (type Stabilo)
1 marqueur effaçable ( type Velleda) noir ou bleu <b>à pointe fine.</b>
Un crayon ordinaire HB
Un taille-crayon
1 gomme blanche
Des crayons de couleurs
1 latte de 30 cm non flexible
1 équerre non flexible qui comporte un rapporteur dessiné ainsi qu'un trait vertical par rapport aux traits horizontaux.
1 tube de colle <b>blanche</b>
1 compas de qualité
1 farde de devis ( couverture transparente et deux tiges en fer
1 surligneur fluo
1 calculatrice (+, -, x, : et mémoire) de base !!! pas de calculatrice scientifique
Des oeillets
3 boites de mouchoirs en papier
1 dictionnaire de poche (édition récente) (pas le dictionnaire Junior)
1 Bescherelle : l'art de conjuguer
1 bloc de feuilles de dessin de couleurs A4 (minimum 150g)
1 bloc de feuilles de dessin (feuilles blanches)
1 dictionnaire Robert et Van Dale (néerlandais)
100 pochettes perforées <b>de qualité (épaisses)</b>
1 short de gym, des baskets et un tee-shirt vert

**NB** : Les intercalaires peuvent être personnalisés dans des pochettes plastique...

1 classeur, dos 8 cm **exercices math**  
( **4 intercalaires** : Nombres, Grandeurs, Solides et figures, traitement des données, )

1 classeur, dos 8 cm **exercices français**  
( **3 intercalaires** : Ecrire, Lire, Parler/Ecouter)

1 classeur, dos 6 cm **éveil**  
( **4 intercalaires** : Géographie, Sciences, Histoire, Religion/citoyenneté)

1 classeur, dos 4 cm à levier **farde de points**

1 classeur, dos 8 cm **farde de transport**  
( 11 intercalaires : à signer et à corriger, avis, les indispensables, écrire, lire, écouter/parler, nombres, grandeurs, solides et figures, traitement des données, éveil et religion/citoyenneté)

**Merci de bien mettre le matériel au nom de votre enfant svp.**



**Nous vous souhaitons de très belles vacances...Profitez bien tous...Prenez soin de vous....à très bientôt...**

**Les titulaires de 6 ème**