

Noune, l'enfant de la préhistoire

Questionnaire sur les pages 3 à 5

1. Quels sont les nouveaux personnages ?

2. De quoi s'occupe Malina ?

3. Quelle est la tâche de Mah ?

4. Quel est le rôle de Tah ?

5. Qu'est-ce qu'une sagaie ?

6. Pourquoi le renne est-il si précieux ?

7. Classe ces mots dans l'ordre alphabétique : fumer - filet - faire - fine - fille

8. Ecoute et recopie une phrase interrogative.

9. Relie les mots suivants à leur famille.

Noune	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	nom commun
était	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	verbe
un	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	adjectif
garçon	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	nom propre
curieux	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	déterminant

Noune, l'enfant de la préhistoire

Questionnaire sur les pages 6 à 8

1 Qui est Mougo ?

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

2 Comment fabrique-t-on les aiguilles et les harpons ?

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

3 Qu'est-ce qu'un propulseur ?

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

4 Pourquoi Mougo grave-t-il un cheval sur le propulseur ?

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

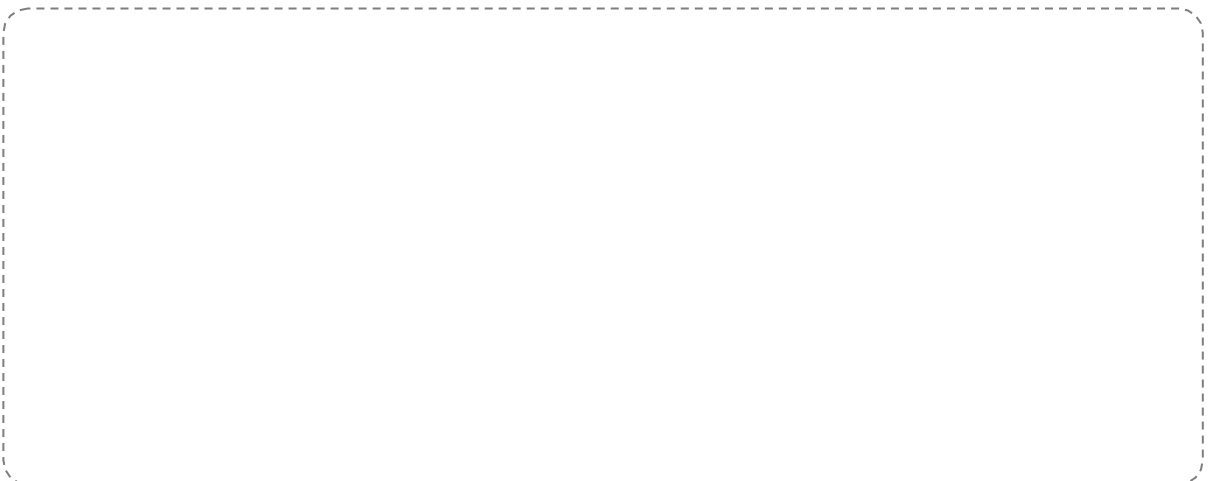
5 De quoi est fait le collier de Noune ?

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

6 Nous savons que Malina doit s'occuper du feu, quels sont ses autres rôles ?

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

7 Dessine Noune et sa famille :



Noune, l'enfant de la préhistoire

Questionnaire sur les pages 14 à 17

1 : Quelle autre activité est pratiquée par les hommes ?

2 : De quel objet se sert Mougo pour pêcher ?

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

3 : Comment utilise-t-on un harpon ?

4 : Complète le tableau (qui fait quoi) en mettant des croix dans les bonnes cases.

	Mah	Pah	Mougo	Malina
Monter une tente				
Allumer le feu				
Préparer les repas				
Chasser				
Tailler les pierres, fabriquer armes et outils				
Confectionner les vêtements				
Graver et décorer les outils				
Peindre les parois				
Fabriquer les bijoux				
Cueillir les baies, ramasser les racines				
Fabriquer les pinceaux et les couleurs				
Raconter des histoires				
Pêcher				